

## 1. BÚJÓCSKA

Játékosok száma: 2-6 fő

Életkor: 3-7 év

*Ez a megfigyelési és gyorsasági játék fejleszti a gyerekek **memóriáját és térbeli tájékozódását**, ami az olvasás elsajátításánál majd nagyon fontos lesz!*

Keverjétek meg külön-külön a három paklit. A kék és a sárga paklit tegyétek lefordítva az asztalra, körülbelül 15 centire egymástól. A 60 darabos piros pakliból osszatok mindenkinek 5-öt, majd a maradékot tegyétek félre. Fordítsatok a kék és a sárga pakliból 1-1 lapot egymás mellé, a két pakli közé.

Mindenki jól nézze meg a lapját, és ha szerepel a két lent lévő lapon olyan kép, amilyen a kezében is van, akkor gyorsan csapja ki az asztalra a kezében lévő lapot. Aki először csapta le a képet, az nyeri a kört, és a lecsapott lapját félreteheti magának. Ha rosszat csaptál le, két büntetőlapot húzol a piros pakliból!

Tegyétek félre az elhasznált kék és sárga lapot, majd megint fordítsatok két lapot a kék és a sárga pakliból – és így tovább, amíg valakinek el nem fogy a kezéből a lap! Akinek legelőször fogynak el a lapok a kezéből, az nyeri a játékot!



## 2. PANTOMIM

Játékosok száma: 3-6 fő

Életkor: 3-7 év

*Ez a játék fejleszti az **absztrakciós és motorikus** képességeket.*

Ehhez a játékhoz csak a piros paklira lesz szükségetek! Aki kezd, húz egy lapot, és a többieknek elmutogatja, ami a lapon van. Megszólalni tilos! Ha nem egyértelmű, mi van a lapodon, kérj egy felnőttet, aki elolvassa rajta a feliratot. Aki először kitalálja, hogy mit mutogattál, azé a lap!

A játéknak akkor van vége, ha elfogyott a pakli. Számoljátok meg, hogy kinek hány lapja van – az nyer, aki a legtöbb lapot nyerte el!



### 3. MESÉLJ NEKEM!

Játékosok száma: 2-6 fő

Életkor: 3-7 év

*Ez a játék fejleszti a verbális kifejezőkészséget. És sokat lehet nevetni közben!  
Ezt a játékot háromféleképpen játszhatjátok.*

**1. játék:** Most csak a kék és a sárga paklival fogtok játszani. Keverjétek össze a két paklit, és tegyétek lefordítva középre. Aki kezd, húz egy lapot, jól megnézi, és kitalál egy történetet, amiben mind az öt, a lapon lévő ábra szerepel. Így haladtok körbe, húztok, és történeteket meséltek! Ebben a játékban nem kell nyerni vagy veszteni, csak jól érezni magatokat!

**2. játék:** Most csak a piros paklival fogtok játszani! Mindenkinek osszatok négy lapot! Aki kezd, leteszi az első lapját és mond egy történetkezdő mondatot, amiben szerepel a lerakott lapon lévő tárgy vagy esemény. A következő játékos választ egyet a lapjai közül,

leteszi, és folytatja a történetet egy következő mondattal, amiben benne van a lapján szereplő dolog. Így mentek körbe, amíg mindenkinek el nem fogy a lapja és véget nem ér a történet!

**3. játék:** Most is a piros paklival játszunk. Mindenki kap hat lapot, és ki kell találnia egy történetet, amelyben mind a hat dolog szerepel, amit a kezében tart. A soron következő mindig teríti a lapjait, hogy a többiek is lássák, és elmeséli a történetét. Körben mindenki elmondja a maga meséjét, a többiek pedig meghallgatják!



*A dobozban találtok 14 db üres kártyát, ezekre rajzoljátok, amit csak akartok. Használjátok őket a második és harmadik játékban!*

# BÚJÓCSKA



A játék tartalma:

60 db piros hátú kártya

18-18 db kék és sárga hátú kártya

14 db piros hátú, rajzoló kártya

**KÉSZSÉGFEJLESZTŐ KÁRTYAJÁTÉK**