

- 2 játékos: mindenki 2 kuffival legyen. Vegyünk ki az ennivalókártyákból 1-1-et, valamint 2 medvegyíkot. A medvegyík ilyen esetben 2 kártyát rabolhat a játékosársunktól.

A játék menete

Egy körben két dolog közül választhatunk:

1. Húzzunk egy kártyát a pakliból.

Ha húztunk, akkor

VAGY a saját üregünk egy darabját húztuk, ezt tegyük a bal oldalunkra magunk elé, ezt gyűjtögetjük,

VAGY egy másik kufli üregének egy darabját húztuk, ezt jobb kéz felé tegyük, ebből vásárolhatnak a többiek,

VAGY ennivalókártyát húztunk, ezt tartsuk a kezünkben,

VAGY medvegyíkot húztunk, akkor raboljunk egy-egy kártyát a szomszédainktól, majd rakjuk ki a medvegyíkot a játékból.



2. Ha tudunk vásárolni valamelyik játékosársunktól, akkor vásároljunk a kezünkben lévő ennivalókártyáért. (Ekkor nem húzzunk.) Minden kupackártya két ennivalóba kerül, a kártyák bal felső sarkában látható, hogy melyikbe.

Ha tudunk vásárolni, akkor a játékosársunknak kötelező eladni a kártyát, nem tarthatja azt vissza.

A kezünkben a körünk végén legfeljebb 4 ennivalókártya lehet, ha több van (mert húztunk vagy mert raboltunk), akkor a fölösleget el kell dobni!

Ha a játékos kezében azért lesz négynél több ennivalókártya, mert vásároltak tőle,

a fölösleget majd csak a saját körének végén kell eldobnia.

Amennyiben vége van a körünknek, a tőlünk jobbra ülő következők: vásárol vagy húz!

Ha elfogyott a húzópakli, akkor az eldobott ennivalókártyákat keverjük meg, és fordítsuk vissza, innen húzhatunk tovább.

Ha egy játékos kész van, akkor a nála levő maradék ennivalókártyákat eldobja, és a nála maradt kupackártyákat pedig úgy vásárolhatjuk meg, hogy az ellenértékét a dobópakliba dobjuk el.

Az a játékos nyer, aki a leghamarabb megépíti az üregét!

KEDD Kft., 1027 Budapest, Frankel Leó út 7.

www.keddshop.hu

Kuflik © 2017, KEDD © Dániel András

www.facebook.com/egykupackufli

Grafika: KEDD Kft.

Kiadja a Pozsonyi Pagony Kft.

© Pozsonyi Pagony Kft.

www.facebook.com/pagony

www.pagony.hu

Származási hely: EU



KUFLIKUPAC



4 az 1-ben kártyajáték az egész családnak!

14 kuflikártya • 22 lénykártya • 35 kupackártya

24 ennivalókártya • 9 medvegyíkkártya

1. KUPACKJRAKÓ

Játékosok száma: 1 fő
Életkor: 3-6 év

Válogasd ki a kuflikupac darabjait, mind a 35-öt, és rakd ki belőlük a te saját kuflikupacodat!

2. KUFLIMEMORI

Játékosok száma: 2-7 fő
Életkor: 3-6 év

Válogassátok ki a kuflikat és különleges lényeket ábrázoló lapokat (összesen 36 lap). Keverjétek meg, és tegyétek le 6X6-os négyzetben őket lefordítva. A kezdőjátékos fordít két lapot: ha párt talált, elteheti és megint ő következik. Ha nem, akkor lefordítva visszateszi a lapokat, és a tőle jobbra ülő játékos következik. Az nyer, aki a legtöbb párt gyűjti!

3. KUFLIGYŰJTŐGETŐ

Játékosok száma: 2-4 fő
Életkor: 4-8 év

Válogassátok ki a kuflikupacot ábrázoló lapokat (35 lap)! Osszatok mindenkinek 6 lapot, a maradékot lefordítva tegyétek le, az lesz a húzópakli. A kezdőjátékos húz, majd megnézi a lapjait, hogy van-e köztük három azonos üregből való. (A keret színéből látni, hogy melyik lap melyik üreg része!) Ha egy üregből összegyűlt legalább három lapunk, már le is tehetjük magunk elé! Majd a kezdőtől jobbra ülő játékos húz, és ha tud, lerak.

Ha elfogyott a húzópakli, a játékosok egymástól húznak lapot, mindig a jobbra ülőtől.

Ha már lenn van egy üregből a három lapod, csak hozzá kell húznod a maradék kettőt, és sorban leteheted őket mellé! Ha megvan egy üregnek mind az öt lapja, megkapod mellé a lakóját, azaz a hozzávaló kuflikártyát.



Aki több kuflikártyát nyer el, az nyeri a játékot!

4. KUFLIKUPAC

Játékosok száma: 2-7 fő
Életkor: 5-10 év

A kártyák

Kupackártya

Ezeket gyűjtsd!



Ennivalókártya

Az ennivalókártyákért lehet kupackártyákat vásárolni.



Ez lehet vadzab VAGY vadradír, de egyszerre csak az egyik.



Medvegyikkártya



A játékos mindkét szomszédjától rabol egy-egy ennivalót. Kötelező abban a körben kijátszani, amikor húztuk, majd kikerül a játékból.

Előkészületek

Vegyétek ki a pakliból a lénykártyákat (ezek most nem kellene) és a kuflikártyákat. A maradékból a játékoszámnak megfelelően vegyétek még ki, ami felesleges (ld. lent). Keverjétek jól össze a lapokat, majd fordítsátok lefelé, ez lesz a húzópakli. Mindenki válasszon egy kufli magának (de mindenki különbözőt!), és tegye maga elé: ő lesz ezzel a kuflival, az ő üregét kell megépítenie.

A pakli összetétele

A kupackártyákból csak azok legyenek a pakliban, amiket gyűjt valamelyik játékos. Például ha Bélabát senki sem választotta, az ő lapjait kivesszük.

- 6-7 játékos: az összes ennivaló- és medvegyikkártyával játszunk.
- 4-5 játékos: minden ennivalókártyából vegyünk ki 1-et (összesen 6 darabbal lesz kevesebb), és 2 medvegyikot.
- 3 játékos: mindenki 2 kuflival legyen. Az összes ennivaló- és medvegyikkártyával játszunk. Ilyenkor maximum 6 ennivalókártya lehet a kezünkben.